

CONVOCATÒRIA PER A L'ANY 2024 DEL PROGRAMA D'INCUBACIÓ DE VIDEOJOCOS D'EL MODERN. CENTRE AUDIOVISUAL I DIGITAL

1. Objecte de la convocatòria

L'objecte d'aquesta convocatòria és iniciar el procés d'adjudicació del Programa d'incubació de videojocs d'El Modern. Centre Audiovisual i Digital.

L'objecte del programa consisteix en la dotació de beques destinades a equips o estudis que estiguin en procés de disseny i desenvolupament d'un videojoc. El programa inclou un pla d'incubació de sis mesos que es concretarà amb sessions de formació, serveis d'assessorament professional, auditories i la presentació dels projectes en l'esdeveniment Demo Day. L'accés al programa inclou la disponibilitat d'un espai físic de treball a El Modern.

El programa d'incubació de videojocs té per objectiu fomentar la creació d'empreses innovadores, digitals i tecnològiques en el marc de les indústries culturals, a través del suport a la formació, la creació, la producció i la publicació de videojocs.

2. Bases reguladores

El Programa d'incubació de videojocs d'El Modern. Centre Audiovisual i Digital es regula per les bases reguladores d'accés al programa d'incubació de videojocs d'El Modern. Centre Audiovisual i Digital de Girona, aprovades conjuntament amb la present convocatòria, aquestes contenen les regulacions particulars del procediment de concessió, d'acord amb la possibilitat prevista a l'article 23.2 a) de la Llei 38/2003, de 17 de novembre, General de subvencions, i a l'article 12.2. de l'Ordenança de subvencions de l'Ajuntament de Girona i els seus organismes autònoms.

3. Persones beneficiàries

Poden optar als ajuts persones físiques o jurídiques, que presentin projectes de videojocs que compleixin amb els requisits exigits en les bases. També hi podran optar les agrupacions de persones físiques que, sense tenir personalitat jurídica, presentin projectes que compleixin amb els requisits exigits a les bases.

En aquest cas, caldrà presentar la documentació de tots els membres de l'agrupació i el model d'acord per la presentació conjunta fent constar els compromisos assumits per cada membre de l'agrupació així com l'import de l'ajut aplicable a cadascuna de les persones, les quals nomenaran la persona que actuarà com a representant de l'agrupació durant tot el procés.

En el cas que es concedeixi l'ajut, cada membre tindrà condició de persona beneficiària i, com a tal, haurà d'acreditar, a títol individual, el compliment dels requisits establerts en aquestes bases i els que es puguin establir a les convocatòries. No podrà dissoldre's l'agrupació fins que hagi transcorregut el termini de prescripció previst a la LGS.

El Programa d'incubació de videojocs d'El Modern està adreçat a equips de recents graduats (grau universitari o cicle formatiu) en estudis relacionat amb el disseny i/o desenvolupament de videojocs, a equips emergents en vies de professionalització i a empreses del sector que necessitin un acompanyament en els seus projectes per iniciar-se en el sector dels videojocs. Les persones o equips sol·licitants han d'atendre a les formacions i assessoraments de la incubadora com a mínim de 6 a 8 hores per setmana, a més, cal disposar de temps i la flexibilitat horària suficient per poder desenvolupar el projecte amb garanties.

4. Requisits de les persones sol·licitants

4.1. Les persones sol·licitants hauran d'estar directament vinculades al projecte presentat i a la seva execució.

4.2. Es poden presentar equips de programadors/es, dissenyador/es i desenvolupador/es de videojocs, que presentin un *Game Design Document* (GDD) i la resta de documentació descrita a l'apartat 12 de les bases específiques per accedir al programa d'incubació de videojocs.

4.3. Les persones jurídiques hauran d'estar legalment constituïdes i actives, i hauran d'acreditar que el seus objectius estatuaris estan relacionats amb la finalitat de l'ajut.

4.4. En tots els casos, en el supòsit que la sol·licitud la presenti una persona diferent a la persona beneficiària, caldrà acreditar degudament la representació mitjançant el corresponent contracte o poder que en certifiqui el vincle i adjuntar el corresponent certificat de representació.

4.5. Cada persona o equip sol·licitant només podrà presentar una sola sol·licitud per convocatòria.

4.6. Les persones sol·licitants no poden haver obtingut un ajut del Programa d'incubació de videojocs de El Modern. Centre Audiovisual i Digital en la convocatòria de l'any anterior.

4.7. Les persones sol·licitants han d'haver justificat en temps i formar qualsevol subvenció anteriorment atorgada per l'Ajuntament de Girona, i estar al corrent del compliment de les obligacions fiscals amb l'Ajuntament, amb la resta d'administracions i amb la Seguretat Social.

4.8 Els sol·licitants no poden trobar-se en cap de les situacions previstes a l'article 13 de la Llei General de Subvencions, ni les agrupacions de persones quan alguna d'elles es trobi en alguna d'aquestes situacions.

4.9. No haver estat mai objecte de sancions administratives fermes ni de sentències fermes condemnatòries per haver exercit o tolerat practiques discriminatòries per raó de sexe o de gènere i segons la Llei 17/2015 d'Igualtat efectiva de dones i homes.

5. Procediment de concessió

Les subvencions seran concedides mitjançant procediment de concurrència competitiva i d'acord amb els principis de publicitat, transparència, objectivitat, igualtat i no discriminació, d'acord amb el que estableixen aquesta convocatòria i les bases que les regulen.

El procediment de concessió s'iniciarà d'ofici, mitjançant convocatòria pública aprovada per l'òrgan competent.

6. Forma de presentació i documentació

La forma de presentació i documentació s'estableix a les bases reguladores d'accés al programa d'incubació de videojocs d'El Modern. Centre Audiovisual i Digital de Girona.

7. Termini de presentació de sol·licituds

El termini per a la presentació de sol·licituds és de 15 dies hàbils a comptar des de la publicació en el BOP de la convocatòria.

8. Criteris de valoració

El judici tècnic de la comissió de valoració es realitzarà en base a la documentació aportada en la sol·licitud de la convocatòria per part de la persona o entitat sol·licitant. La concessió de la subvenció s'efectuarà mitjançant l'assignació d'una puntuació del projecte d'acord amb els criteris establerts a les bases i en aquesta convocatòria, i s'atorgaran tres ajudes pels tres projectes que hagin obtingut la puntuació més elevada de la suma de tots els criteris de valoració.

La valoració dels criteris que no siguin d'apreciació automàtica es fa tenint en compte les diferents propostes presentades i cadascun dels diferents apartats es puntuaran gradualment d'acord dos barems principals: l'impacte del projecte sobre el criteri objecte de valoració i la qualitat de l'explicació proporcionada. Els membres de la comissió avaluadora han de tenir en compte que aquests barems són els que determinaran si el projecte mereix una puntuació de 25 %, 50%, 75% o 100 % de la puntuació assignada al criteri objecte de valoració:

25%

- Baix nivell de satisfacció o compliment.
- Mínima eficàcia o eficiència vers l'objecte del criteri de valoració.
- Gran quantitat d'errors o defectes.
- Elevat risc o incertesa.

50%

- Nivell mitjà de satisfacció o compliment.

- Eficàcia o eficiència moderada vers l'objecte del criteri de valoració.
- Alguns errors o defectes tolerables.
- Risc o incertesa moderats.

75%

- Satisfacció i compliment bastant elevats.
- Eficàcia o eficiència notable vers l'objecte del criteri de valoració.
- Pocs errors o defectes insignificants.
- Risc o incertesa baixos.

100%

- Màxim nivell de satisfacció i compliment.
- Eficàcia o eficiència òptimes vers l'objecte del criteri de valoració.
- Sense errors o defectes detectables.
- Risc o incertesa mínims o inexistents.

La puntuació final reflectida a la graella de puntuacions serà el resultat de calcular la mitjana aritmètica de les diferents valoracions del projecte per part dels membres de la comissió de valoració.

Es valorarà sobre 50 punts i s'haurà de superar una puntuació mínima de 25 punts per poder optar a l'ajut. Els criteris de valoració són els següents:

a. Game design: disseny de nivells i ambientació, disseny artístic (*concept art*), jugabilitat (*gameplay i game controls*), so i música, etc. (fins a **20 punts**).

a.1. *Gameplay* i temàtica del videojoc. S'avaluaran la jugabilitat i la implementació de les mecàniques, el disseny de nivells i els sistemes de recompensa vers l'experiència del jugador/a. Es valorarà molt positivament la presentació d'una demo, així com l'optimització i estabilitat del videojoc, independentment de la seva fase d'execució (fins a 10 punts) .

a.2. *Concept art*. Immersió de la proposta artística, potencial i originalitat de la proposta visual i sonora, implementació d'*assets* i producció sonora original (fins a 10 punts).

b. Projecció de l'equip o empresa: pla de desenvolupament del projecte, pla econòmic, diversitat entre rols (tècnics, artístics, comunicació, *project manager*, etc.), experiència conjunta, etc. (fins a **15 punts**).

b.1. Pla de desenvolupament del projecte i racionalització de les fases de producció (fins a 5 punts).

b.2. Configuració de l'equip: rols i experiència conjunta demostrable (fins a 5 punts).

b.3. Pla econòmic i de viabilitat empresarial, proposta de memòria econòmica ben descrita i adequada als objectius de desenvolupament del projecte (fins a 5 punts).

c. Experiència: valoració acadèmica, participacions en esdeveniments (*gamejam*, hackatons, publicacions, etc.), temps de dedicació i disponibilitat. (fins a **10 punts**)

c. 1. Valoració acadèmica:

c.1. 1 Formació especialitzada en l'àmbit dels videojocs: programació, art, so i game design. Es comptabilitzaran com a formació especialitzada la finalització d'un grau universitari, grau superior o grau mitjà relacionat amb el sector dels videojocs (fins a 3 punts)

- El 100% dels sol·licitants que formen part del projecte tenen formació especialitzada: 3 punts.
- El 50% o més dels sol·licitants que formen part del projecte tenen formació especialitzada: 1,5 punts.
- Menys del 50 % dels sol·licitants que formen part del projecte tenen formació especialitzada: 0,5 punts.

c.1. 2 Formació relacionada en l'àmbit de la gestió empresarial, producció, màrqueting o comunicació. Es comptabilitzaran com a formació la finalització d'un grau universitari, grau superior o grau mitjà dels àmbits de l'economia, gestió empresarial, màrqueting i comunicació (fins a 1 punt).

- 0,5 punts per cada formació relacionada en els àmbits esmentats.

c. 2. Valoració de l'experiència:

c.2.1 Participació en una GameJam o hackató. Adjuntar un enllaç del projecte desenvolupat a la GameJam (fins a 1 punt):

- 0,25 punts per videojoc realitzat en una GameJam.

En cas que dues o més persones de l'equip hagin participat a la mateixa GameJam,, aquesta només es valorarà un cop.

c.2.2 Videojoc publicat (IO, STEAM, etc.) (fins a 2 punts):

- Publicat a Itch.IO, PlayStore o altres plataformes amb accés al videojoc *freetoplay* (0,25 punts per joc).
- Publicat a STEAM, EPIC o altres plataformes que incloguin remuneració per l'adquisició del videojoc (0,5 punts per joc).

En cas que dues o més persones de l'equip hagin publicat el mateix videojoc, aquest només es valorarà un cop.

c.2.3 Dedicació de la persona (*solodev*), equip o estudi en l'execució del projecte (fins a 3 punts):

- Dedicació de 40 hores a la setmana: 3 punts.
- Dedicació de 20 hores a la setmana: 1,5 punts.
- Dedicació de 10 hores a la setmana: 0,5 punts.

d. Aplicació de la paritat de gènere en la configuració de l'equip, l'ús del català i els objectius ODS en el contingut de la proposta (fins a **5 punts**)

- d. 1. Foment de la igualtat de gènere (fins a 1,5 punts).
- Que hi hagi com a mínim un 50% de dones en el conjunt de l'equip: 1,5 punts.
- d. 2. Foment dels Objectius de Desenvolupament Sostenible (ODS) en el contingut de la proposta (fins a 1,5 punts).
- Per cada objectiu ODS que s'inclouï en el projecte es sumarà 0,5 punts.
- d. 3. Incloure el català en la comunicació i la fase de llançament del projecte (2 punts).

9. Composició de la comissió de valoració

L'òrgan col·legiat competent per a la valoració de les sol·licituds i emetre l'informe proposta de concessió d'ajuts del Programa d'acompanyament a projectes audiovisuals i cinematogràfics d'El Modern. Centre Audiovisual i Digital estarà format per les següents persones:

- Sr. Xavier Busquets Masuet, Tècnic de cultura del Modern. Centre Audiovisual i Digital, que actuarà com a president de la comissió per valorar els projectes presentats en relació als criteris de valoració de la convocatòria a partir del seu coneixement especialitzat en l'àmbit de la cultura digital, acreditat per la seva experiència laboral com a coordinador del programa d'incubació de videojocs, impulsor del programa d'activitats de cultura digital d'El Modern i com a participant a la Taula d'Experts per a la concreció del Pla de Cultura Digital del Departament de Cultura de la Generalitat de Catalunya.

- Sra. Laura Merino Compte, Coordinadora de l'àmbit audiovisual, que actuarà com a secretària i vocal de la comissió per valorar els projectes presentats en relació als criteris de valoració de la convocatòria a partir del seu coneixement especialitzat en l'àmbit de les arts i la cultura acreditat per la seva formació acadèmica en Història de l'Art i Màster en Comunicació i Crítica de l'Art, i pel seu coneixement en l'àmbit audiovisual, acreditat per la seva experiència laboral al llarg de més de 15 anys com a tècnica de cultura gestionant la Girona Film Office.

- Sr. Aniol Casadevall Angelats, director de l'Oficina de Foment de les Arts, que actuarà com a vocal de la comissió per valorar els projectes presentats en relació als criteris de valoració de la convocatòria a partir del seu coneixement especialitzat en l'àmbit de la gestió cultural, acreditat per la seva experiència laboral al llarg de més de 20 anys desenvolupant projectes culturals des del sector públic i des de l'associacionisme cultural, així com per la seva formació acadèmica (Màster en comunicació i estudis culturals).

La comissió podrà convidar les persones que cregui convenient, especialistes en els àmbits a valorar i amb veu i sense vot, per tal d'assessorar-se.

Les persones que formin part de la comissió de valoració no poden participar en la convocatòria.

Aquesta comissió de valoració no pot trobar-se en cap situació de conflicte d'interessos dels òrgans col·legiats establerta en la Llei 40/2015, d'1 d'octubre, de règim jurídic del sector públic.

10. Termini d'execució i justificació

Es preveu iniciar el programa d'incubació a l'octubre del 2024. Aquest tindrà una durada de sis mesos, finalitzant al març de 2025. Les dates són orientatives, les definitives s'acordaran amb les persones o equips beneficiaris. La Demo Day es realitzarà durant el mes d'abril. El programa s'executarà íntegrament a El Modern. Centre Audiovisual i Digital (c. Nou del Teatre, 16), tot i que algunes formacions i mentories es realitzaran telemàticament.

El termini de finalització de les accions acordades en el Programa d'Incubació de videojocs de El Modern. Centre Audiovisual i Digital serà com a màxim fins al 30 d'abril de 2025 i la presentació de la justificació serà d'un termini màxim de tres mesos a partir de la finalització del període previst de l'execució del programa d'incubació.

11. Dotació econòmica

La dotació màxima destinada al Programa d'incubació de videojocs del Centre Audiovisual i Digital. El Modern és de 12.000,00 € que es financen amb càrrec a l'aplicació pressupostària: 2024 306 33400 48000 Suport creació El Modern (12.000 €) del pressupost municipal per a l'exercici 2024.

12. Quantia dels ajuts

L'import individualitzat dels ajuts és de 4.000,00 € per projecte incubat, essent un màxim de tres els projectes seleccionats.

13. Termini de resolució i notificació

13.1. El termini màxim per a resoldre i notificar la resolució serà de sis mesos a comptar des de la data de publicació de la convocatòria.

13.2. El venciment del termini sense que s'hagi notificat la resolució, legitima les persones interessades per entendre desestimada, per silenci administratiu, la seva sol·licitud.

13.3. La resolució de concessió o de denegació correspon a l'Alcaldia o òrgan municipal que tingui delegada aquesta atribució.

13.4. La resolució inclourà la relació dels projectes admesos i no admesos al programa segons les puntuacions obtingudes d'acord amb els criteris de valoració de les sol·licituds.

13.5. També podrà incloure una relació ordenada per puntuació de les sol·licituds que, tot i complir amb les condicions establertes en aquestes bases i a la convocatòria, no hagin pogut accedir al Programa. En cas que alguna de les persones o equip beneficiari renunciés a l'ajuda, es podrà resoldre, sense necessitat de noves convocatòries, l'acceptació del següent, en ordre de puntuació

13.6. La resolució posarà fi a la via administrativa i es publicarà en el tauler d'anuncis municipal i en el web www.girona.cat/elmodern, assortint els mateixos efectes que la notificació individual. Contra aquesta resolució es podrà presentar recurs contenciós administratiu davant del Jutjat Contenciós Administratiu de Girona en el termini de dos mesos a comptar des del dia següent al de la seva publicació, sens perjudici que, si es considera convenient, s'interposin altres recursos que es creguin més oportuns.

14. Justificació dels ajuts concedits

La justificació es realitzarà d'acord amb el que estableixen les bases específiques.

15. Publicació

15.1. Aquesta convocatòria es publicarà a la Base de Dades Nacional de Subvencions, i per conducte seu, se'n publicarà un extracte al BOP. Així mateix, serà publicada al tauler d'anuncis de l'Ajuntament i al web municipal.

15.2. La resolució d'atorgament es farà pública, igualment, a la Base de Dades Nacional de Subvencions, al Tauler d'Anuncis de l'Ajuntament de Girona, per mitjà del web municipal i al Portal de Transparència.

16. Règim jurídic

En tot allò no previst a les bases i en aquesta convocatòria, serà d'aplicació l'establert a l'Ordenança general de subvencions de l'Ajuntament de Girona, els seus organismes autònoms i ens que en depenen, publicada per edicte de data 26 de novembre de 2015 en el BOP de Girona núm. 237, de 10 de desembre de 2015, i a la resta de normativa aplicable.

